



Upplivelseevent 2025 Presentationer

Upplev teknik på riktigt på vårt Upplivelseevent i Karlstad den 25-26 november, en unik möjlighet att hämta inspiration, nya idéer och kunskap för dig som arbetar med besöksmiljöer inom olika marknader. Under eventet kommer du få ta del av intressanta presentationer, bland annat:

Skapa visuella upplevelser som engagerar - Panasonic

Visuella intryck väcker känslor och kan skapa helt uppslukande upplevelser – om de används rätt. Med enkla knep och tydliga principer kan du lyfta en installation, maximera effekten och förlänga livslängden. Vad är egentligen viktigast när man designar en upplevelse? Ljusstyrka, färger eller kontrast? Är 4K alltid bättre? Hur påverkar avståndet till publiken och har projektion en pixelpitch? I vår korta presentation visar vi hur du skapar visuella miljöer där alla element samverkar – istället för att konkurrera om uppmärksamheten.

När flera projektorer blir en upplevelse - VIOSO

Det tyska mjukvaruföretaget VIOSO är världsledande inom automatiserad kamerakalibrering av multiprojektor-installationer som används i museer, immersiva rum, planetarier, simulatorer och andra krävande miljöer. Med geniala lösningar som gör det enklare för användare att skapa fängslande visuella upplevelser ser VIOSO till att fokus ligger på budskapet du vill förmedla. Vi kommer att visa referensinstallationer och dela med oss av erfarenheter från både stora och små projekt.

LED - Rätt val från start

Att välja rätt LED-skärm handlar om mer än att jämföra tekniska specifikationer. Pixelpitch, ljusstyrka, färgåtergivning och användningsområde är några faktorer som påverkar vilken lösning som blir bäst för kunden. Vi guidar dig genom vad du behöver tänka på när du väljer LED, både ur ett tekniskt och ett affärsmässigt perspektiv.

Introduktion till pixelmappning och dynamisk belysning med ProtoPixel

Här får du en grundläggande förståelse för pixelmappning och hur dynamisk belysning kan användas för att skapa levande, interaktiva och anpassningsbara ljusmiljöer. Vi går igenom hur ljus kan styras på pixelnivå för att forma färg, rörelse och rytm i ett rum eller på en yta – från arkitektoniska installationer till scen, retail och event. Du får också en inblick i hur ProtoPixel fungerar som ett kreativt verktyg för att designa, programmera och styra dynamiska ljusupplevelser, både i små och stora projekt.

Platserna är begränsade så missa inte chansen att hämta ny inspiration och skaffa djupare kunskap om hur du kan skapa miljöer som ger besökarna en upplevelse som de sent kommer glömma!

Säkra din plats idag genom att [anmäla dig här](#).